b.プレイ－２

2. 手札の交換

各プレーヤーは自身の手番で手札と「闇の交換所」にあるカードを最大3枚まで任意の枚数を交換することができます。

2枚のカードを交換する場合

c.得点計算

山札が無くなるか誰か1人が4つの役を完成させた時点で1クオーターが終了します。

各プレーヤーは役表を参考に得点を計算します。
計算できるのは「役置き場」に置いてある「役」のみです。
手札で完成している「役」があっても計算に加えることはできません。
最後に依頼人と同じアイテムが「役」にあった場合、1つにつき1ポイントをボーナスとして加算します。

合計得点＝15ポイント （基本 1＋2＋3＋5＝11)＋(ボーナス 1＋1＋2＋0＝4)

d.チップの配布

得点計算が終了したら得点の多い順にチップを配布します。

「1位 4枚」「2位 3枚」「3位 2枚」「4位 1枚」

特別ボーナスチップ
各プレーヤーは役の合計得点（ボーナス含む）が16ポイントを超えた場合、順位とは別に4枚チップを受け取ることができます。

例：「1位20ポイント 2位16ポイント 3位15ポイント 4位7ポイント」だった場合、1位と2位のプレーヤーに特別ボーナスチップが4枚ずつ配布され、このクオーターでの各プレーヤーへの配布チップ数は、「1位8枚 2位7枚 3位2枚 4位1枚」となります。

クオーターの終了とゲームの終了

チップの配布が完了した時点で1クオーターが終了し、次のクオーターに移ります。
「ゲームの流れ」のa～dの手順を繰り返します。

前のクオーターで1位を取ったプレーヤーからゲームがスタートします。

4クオーターが終了した時点で一番多くのチップを取得しているプレーヤーが最終的な勝利者となります。

勝利への道

高得点の「役」を作ってボーナスチップが貰える16ポイントを目指そう！

自分が有利なときは、いち早く「役」を4つ完成させて1位を狙おう！

盗賊のお宝あつめ　役表

１ポイント

戦士
商人
平民

２ポイント

騎士
武器商人
富豪

３ポイント

近衛騎士
貴族
宝飾商人
王女

初級、上級　共通

５ポイント

王
女王
大富豪

７ポイント

キング・オブ・キングス

１５ポイント

影の支配者